

Lanceur Tetha 1.

1) Présentation :

La fusée Tetha 1 est le premier lanceur de l'opérateur spatiale imaginaire « Sanders Aerospace ».

Elle a initialement été conçue pour envoyer des satellites de 16 tonnes, mais aussi des vaisseaux habités en orbite basse terrestre. Cependant, il est aussi possible d'envoyer des charges plus petites en orbite géostationnaire et lunaire.

Le lancement s'effectue de la base (imaginaire) de Baker Island.



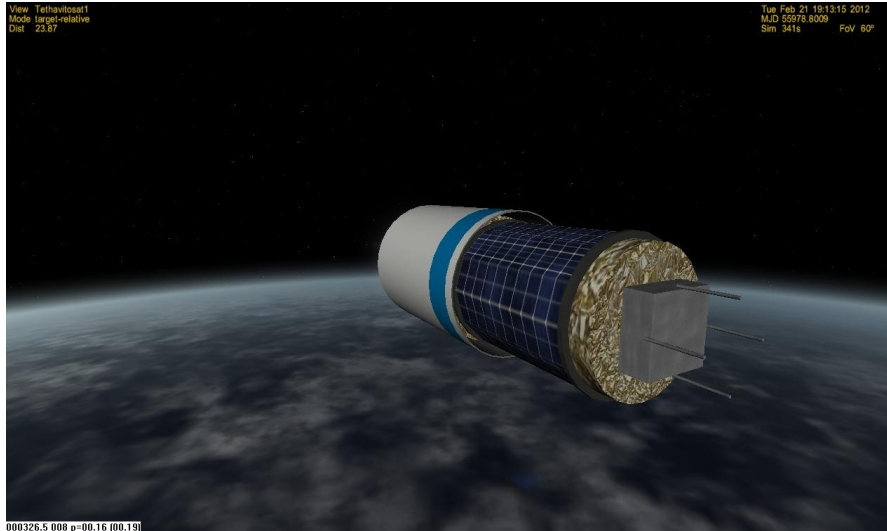
2) Éléments du lanceur :

Le premier étage :



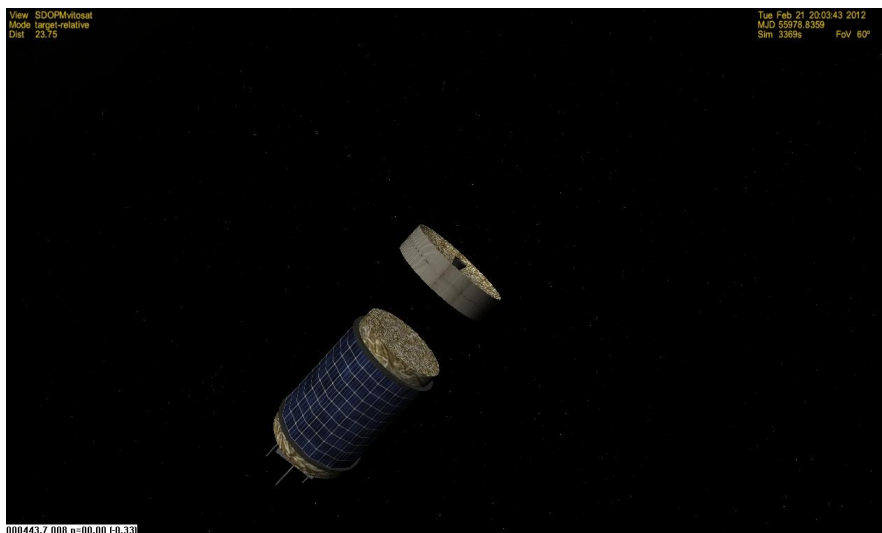
C'est le premier étage qui s'allume lors du lancement. Il est muni de 3 réacteur fournissant une puissance totale de 2 800 000 N pendant 4 minutes et 21 secondes.

Le deuxième étage :



Le deuxième étage s'allume après le largage du premier. Il est muni d'un seul réacteur d'une puissance de 730 000 N pendant environ deux minutes.

L'OPM (Orbital Propulsion Module) :



L'OPM sert à effectuer la mise en orbite finale après le largage du deuxième étage. Son unique moteur de 200 000 N et ses 5000 Kg de carburant lui permettent de mettre un satellite de 12 tonnes à 2000 km d'altitude. Contrairement aux autres éléments du lanceur il est codé en Spacecraft3.

3) Addons nécessaire :

Spacecraft3, Multistage2 et stage.dll <http://users.swing.be/vinka/>

Baker & Howland Islands <http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=5533>

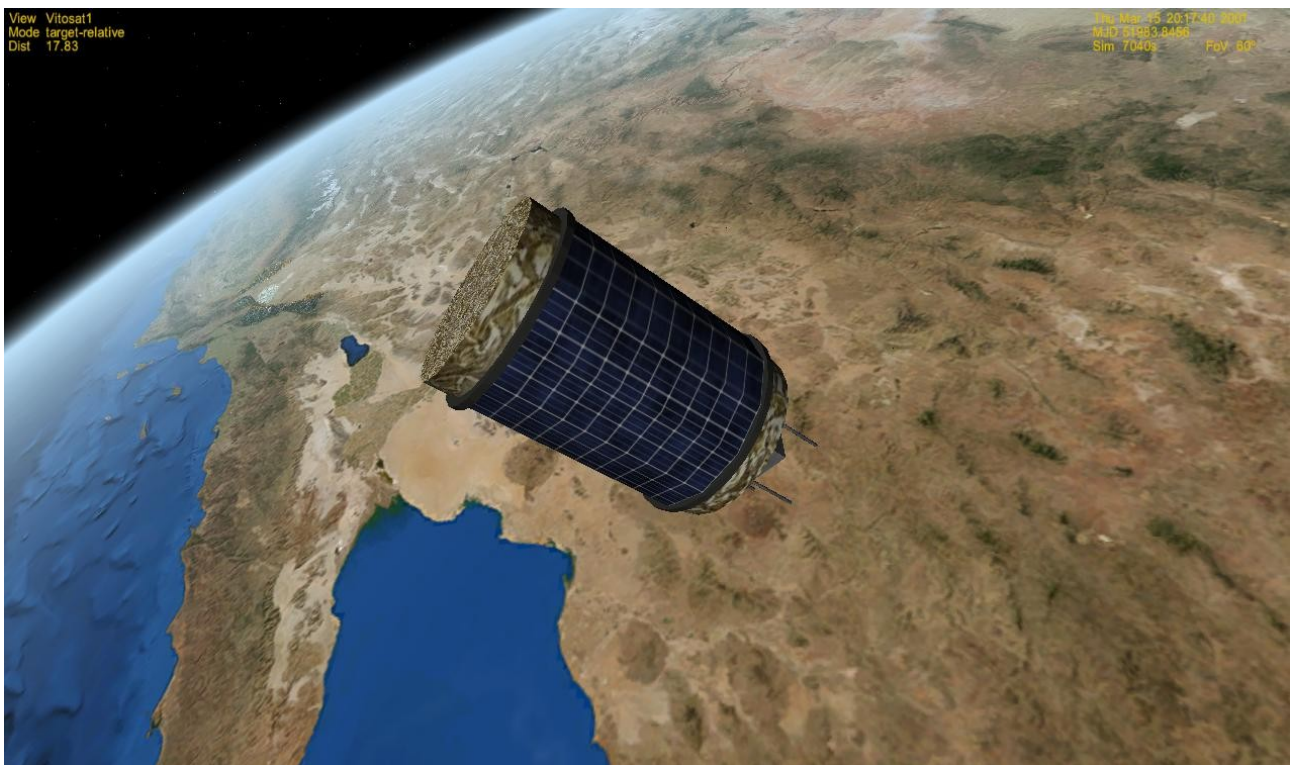
4) Remerciements :

Martin Schweiger pour la création d'orbiter.

Le forum francophone pour leurs conseils : <http://orbiter.dansteph.com/forum/>

5) Bonus : Le satellite d'observation Vitosat1 :

Il s'agit juste d'une charge utile pour vous permettre d'utiliser le lanceur.
Personnellement je le met sur une orbite d'environ 1000 km (ce qui laisse une marge de carburant pour envoyer l'OPM dans l'atmosphère afin de ne pas encombrer l'espace.



L'espaaaaaaaaaaaaaaace !!!!!